

JIS X 8341-3:2016 実装チェックリスト「レベルA」

検証項目		実装	等級	検証結果	試験方法
1.1.1 非テキストコンテンツの達成基準					
状況 A: 短い説明によって、非テキストコンテンツと同じ目的を果たし、同じ情報を提示できる場合:					
1	img 要素の alt 属性を用いる	H37	A	○	AC
2	applet 要素に代替テキストを提供する	H35	A	-	AF
3	object 要素のボディに代替テキストを記述する	H53	A	-	AC
4	イメージマップの area 要素に代替テキストを提供する	H24	A	-	AC
5	非テキストコンテンツに対して、それと同じ目的を果たし、同じ情報を提供する、簡潔な代替テキストを提供する	G94	A	○	AF
6	隣り合った画像とテキストリンクを同じリンクの中に入れる	H2	A	-	AF
7	ASCII アート、絵文字、及びリート語に代替テキストを提供する	H86	A	-	HC
8	a要素のリンクの目的を説明するテキストリンクを提供する	H30	A	○	AC
9	画像のグループにある一つの画像に代替テキストを提供して、そのグループのすべての画像を説明する	G196	A	-	HC
状況 B: 短い説明によって、非テキストコンテンツと同じ目的を果たし、同じ情報を提示できない場合(例: チャート又はダイアグラム):					
1	1.いずれかの方法を用いて、非テキストコンテンツの簡単な説明を提供する、簡潔な代替テキストを提供する 1-a.非テキストコンテンツに対して、それと同じ目的を果たし、同じ情報を提供する長い説明を提供する 1-b.短い説明の中で長い説明のある場所を示して、非テキストコンテンツの近くにあるテキストで長い説明を提供する 1-c.非テキストコンテンツのすぐ隣に別の場所へのリンクを置き、その別の場所で長い説明を提供する	1. G95 1-a. G92 1-b. G74 1-c. G73	A	-	HC
状況 C: 非テキストコンテンツがコントロールである、又は利用者の入力を受け入れる場合:					
1	送信 / 実行ボタンとして用いる画像の alt 属性を使用する	G82 H36	A	○	AC
2	いずれかの方法を用いる 2-a.label要素を用いて、テキストのラベルとフォーム・コントロールを関連付ける 2-b.label要素を用いることができないとき、title属性を用いてフォーム・コントロールを特定する	2-a. H44 2-b. H65	A	○	AF
状況 D: 非テキストコンテンツが時間依存メディアである場合:					
1	以下のいずれかの方式で、非テキストコンテンツの内容が分かるラベルを提供する 1-a.コンテンツの内容が分かるラベルを提供し、ライブの音声しか含まないコンテンツ及びライブの映像しか含まないコンテンツの目的を説明する 1-b.非テキストコンテンツの一般に認められた名前又は内容が分かる名前を提供する	1-a.G68 1-b.G100	A	-	HC
状況 E: 非テキストコンテンツが CAPTCHA である場合:					
1	代替テキストを提供して、CAPTCHAの目的を説明する	G143	A	-	HC
2	同じ目的を果たす、異なる感覚モダリティを用いたもう一つのCAPTCHAがウェブページにあることを確認する	G144	A	-	HC
状況 F: 非テキストコンテンツを支援技術が無視するようにしなければならない場合:					
1	支援技術が無視すべき画像の img 要素は、alt属性値を空にして、title 属性を付与しない	H67	A	○	AF
2	CSSで指定する画像は、装飾的なものである	C9	A	○	HC
1.2.1 音声だけ及び映像だけ(収録済み)の達成基準					
状況 A: 収録済みの音声しか含まないコンテンツの場合:					
1	1.いずれかの方法を用いる 1-a.時間依存メディアの収録済みの音声しか含まないコンテンツに対して代替コンテンツ(書き起こしテキスト)を提供する 1-b.時間依存メディアの収録済みの音声コンテンツがテキストの代替メディアである場合は、代替メディアであることを明確にラベル付ける	1-a. G158 1-b.実装番号なし	A	-	HC
状況 B: 収録済みの映像しか含まないコンテンツの場合:					
1	いずれかの方法を用いる 1-a.時間依存メディアの収録済みの音声しか含まないコンテンツに対して代替コンテンツ(書き起こしテキスト)を提供する 1-b.重要な映像コンテンツを説明する音声を提供する 1-c.時間依存メディアの収録済みの映像コンテンツがメディアによるテキストの代替である場合は、代替メディアであることを明確にラベル付ける	1-a. G159 1-b. G166 1-c.実装番号なし	A	-	HC
1.2.2 キャプション(収録済み)の達成基準					
1	いずれかの方法を用いる 1-a.オープン・キャプション(常に表示)を提供する 1-b.クローズド・キャプションを提供する 1-c.時間依存メディアの収録済みの音声コンテンツがメディアによるテキストの代替である場合は、代替メディアであることを明確にラベル付ける	1-a. G93 1-b. G87 1-c. 実装番号なし	A	-	HC
1.2.3 音声解説又はメディアに対する代替コンテンツ(収録済み)の達成基準					
1	いずれかの方法を用いる 1-a.時間依存メディアに対して代替コンテンツを提供する 1-b.音声ガイドを含んだ、利用者が選択可能な副音声トラックを提供する 1-c.時間依存メディアの収録済みの映像コンテンツがメディアによるテキストの代替である場合は、代替メディアであることを明確にラベル付ける ※映像トラックにある情報のすべてが音声トラックですでに提供されている場合には、音声ガイドを必要としない。	1-a. G69 1-b. G78 1-c. 実装番号なし	A	-	HC 1-a)については、動画コンテンツにobject要素が用いられている場合、AF

1.3.1 情報及び関係性の達成基準

状況 A: ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテックな構造を提供している場合:

1	1.セマンティックな要素を用いて、構造をマークアップする 1-a. 強調、又は視覚的な装飾箇所が特別な意味を持つ場合、その情報がセマンティックなマークアップによって伝えられている。 1-b. 引用箇所、blockquote要素が使われている。 1-c. 参照箇所、cite要素が使われている。 1-d. 下付き文字、上付き文字が、sub、sup要素でマークアップされている。	G115 H49	A	-	HC
2	テキストを用いて、テキストの表現のバリエーションによって伝えている情報を伝達する	G117	A	-	HC
3	情報と構造を表現から分離して、異なる表現を可能にする(CSSを用いて構造と表現を分離する)	G140	A	○	HC
4	色の手がかりを用いる場合には、セマンティックにマークアップする	G138	A	-	HC
5	テーブルのマークアップを用いて、表の情報を提示する	H51	A	○	HC
6	caption要素を用いて、データテーブルの表題とデータテーブルを関連付ける	H39	A	○	AF
7	table要素のsummary属性を用いて、データテーブルの概要を提供する	H73	A	-	AF
8	データテーブルに列方向か行方向かあいまいな見出しセルがある場合、scope属性を用いて、見出しセルとデータセルを関連付ける	H63	A	-	AF
9	見出し構造が複雑で、scope属性だけでは見出しセルが指定できないデータテーブルでは、id属性及びheaders属性を用いて、データテーブルのデータセルを見出しセルと関連付ける	H43	A	-	AF
10	label要素を用いて、テキストのラベルとフォーム・コントロールを関連付ける	H44	A	○	AF
11	label要素を用いることができないとき、title属性を用いてフォーム・コントロールを特定する	H65	A	-	AF
12	フォームのコントロールがあるグループを形成している場合、fieldset要素及びlegend要素を用いて、フォーム・コントロールのグループに関する説明を提供する	H71	A	-	AF
13	optgroup要素を用いて、select要素内のoption要素をグループ化する	H85	A	-	AF
14	リストに、ol要素、ul要素、dl要素を用いる リストのマークアップを用いて、リストの情報を提示する	H48	A	-	HC
15	h1要素～h6要素を用いて、見出しを特定する	H42	A	○	AF
16	ページにコンテンツを追加する場合、DOM(ドキュメント・オブジェクト・モデル)を用いる	SCR21	A	○	AF

状況 B: ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテックな構造を提供していない場合:

1	テキストを用いて、テキストの表現のバリエーションによって伝えている情報を伝達する	G117	A	-	HC
2	表現によって伝えられている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にする、又は次の実装方法を用いてテキストで入手可能にする: 2-a.段落に、標準的なテキストの書式の表現法を用いる(TXT) 2-b.リストに、標準的なテキストの書式の表現法を用いる(TXT) 2-c.見出しに、標準的なテキストの書式の表現法を用いる(TXT)	2-a. T1 2-b. T2 2-c. T3	A	-	HC

1.3.2 意味のある順序の達成基準

1	コンテンツを意味のある順序で並べる	G57	A	○	HC
2	単語の文字間にスペースやタグを用いない	G8	A	-	AF

1.3.3 感覚的な特徴の達成基準

1	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える	G96	A	○	HC
---	--	-----	---	---	----

1.4.1 色の使用の達成基準

状況 A: ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテックな構造を提供している場合:

1	色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする	G14	A	-	HC
2	テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する	G182	A	-	HC
3	色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上に、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する	G183	A	○	HC

状況 B: 情報を伝える画像の中で色を用いている場合:

1	色とパターンを併用する	G111	A	-	HC
2	色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする	G14	A	-	HC

1.4.2 音声の制御の達成基準

1	音声の再生を3秒以内に自動的に停止する	G60	A	-	HC
2	自動的に再生される音声を停止するコントロールを、ウェブページの先頭付近で提供する	G170	A	-	HC
3	利用者の要求に応じてのみ、音声を再生する	G171	A	-	HC

2.1.1 キーボードの達成基準

1	すべての機能をキーボードだけでも操作可能にする	G202	A	○	HC
2	HTMLのフォーム・コントロール及びリンクを用いる	H91	A	○	HC
3	キーボードがトリガーとなるイベント・ハンドラを提供する	G90	A	○	HC

2.1.2 キーボードトラップなしの達成基準

1	ユーザーがコンテンツ内に閉じ込められないようにする	G21	A	○	HC
---	---------------------------	-----	---	---	----

2.2.1 タイミング調整可能の達成基準

状況 A: セッションの制限時間がある場合:

1	次のいずれかを適用する 1-a.複数の画面で構成されるフォームの最初のページに、利用者がセッションの制限時間を延長又は解除できるチェックボックスを提供する 1-b.利用者が制限時間を解除できる手段を提供する	1-a. G133 1-b. G198	A	-	HC
---	---	------------------------	---	---	----

状況 B: 制限時間がページ上のスクリプトで制御されている場合:

1	次のいずれかを適用する 1-a.利用者が制限時間を解除できる手段を提供する 1-b.利用者が初期設定の制限時間を10倍に設定できる手段を提供する 1-c.制限時間が切れようとしていることを利用者に警告するスクリプトを提供する。利用者が初期設定の制限時間を延長できるようにする	1-a. G198 1-b. G180 1-c. SCR16、SCR1	A	-	HC
---	--	---	---	---	----

状況 C: コンテンツを読むのに制限時間がある場合:					
1	1-a.コンテンツを一時停止させて、一時停止させたところから再開できるようにする 1-b.利用者が制限時間を解除できる手段を提供する	1-a. G4 1-b. G198	A	-	HC
状況に関らず、以下のいずれかを満たす場合は例外とする					
1	リアルタイムのイベント(例えば、オークション)において制限時間が必須の要素で、その制限時間に代わる手段が存在しない	実装番号なし	A	-	HC
2	制限時間は必要不可欠である	実装番号なし	A	-	HC
3	制限時間は20時間より長い	実装番号なし	A	-	HC
2.2.2 一時停止、停止及び非表示の達成基準					
状況:動き、点滅、スクロール 動きのある、点滅している、又はスクロールしている情報が、(1)自動的に開始し、(2)5秒よりも長く継続し、そして(3)その他のコンテンツと並行して提示される場合、利用者がそれらを一時停止、停止、又は非表示にすることができるメカニズムがある。ただし、その動き、点滅、又はスクロールが必要不可欠な動作の一部である場合は除く。					
1	いずれかを用いる。 1-a.コンテンツを一時停止させて、一時停止させたところから再開できるようにする 1-b.スクリプトを用いてコンテンツをスクロールし、それを一時停止できるメカニズムを提供する。 1-c.5秒未満で点滅が終わるようにコンテンツを制作する 1-d.ユーザーエージェントによって点滅するコンテンツを停止できるウェブコンテンツ技術を用いる 1-e.数回のループ後(5秒以内)に停止するように、アニメーションGIFを設定する 1-f.スクリプトを用いて、点滅を制御し、5秒以内に停止させる 1-g.動きのあるコンテンツ、点滅するコンテンツ、又は自動更新されるコンテンツを停止させるコントロールを用いる 1-h.点滅するコンテンツのないページを読み込むリンク、ボタン、又はその他のメカニズムを提供する	1-a. G4 1-b. SCR33 1-c. G11 1-d. G187 1-e. G152 1-f. SCR22 1-g. G186 1-h. G191	A	○	HC 1-cについては、AF
状況:自動更新 自動更新する情報が、(1)自動的に開始し、(2)その他のコンテンツと並行して提示される場合、利用者がそれを一時停止、停止、もしくは非表示にする、又はその更新頻度を調整することのできるメカニズムがある。ただし、その自動更新が必要不可欠な動作の一部である場合は除く。					
1	いずれかを用いる。 1-a.コンテンツを一時停止させて、一時停止させたところから再開できるようにする 1-b.スクリプトを用いてコンテンツをスクロールし、それを一時停止できるメカニズムを提供する。 1-c.5秒未満で点滅が終わるようにコンテンツを制作する 1-d.ユーザーエージェントによって点滅するコンテンツを停止できるウェブコンテンツ技術を用いる 1-e.数回のループ後(5秒以内)に停止するように、アニメーションGIFを設定する 1-f.スクリプトを用いて、点滅を制御し、5秒以内に停止させる 1-g.動きのあるコンテンツ、点滅するコンテンツ、又は自動更新されるコンテンツを停止させるコントロールを用いる 1-h.点滅するコンテンツのないページを読み込むリンク、ボタン、又はその他のメカニズムを提供する	1-a. G4 1-b. SCR33 1-c. G11 1-d. G187 1-e. G152 1-f. SCR22 1-g. G186 1-h. G191	A	-	HC 1-cについては、AF
2.3.1 3回の(せん)閃光又は(しきい)閾値以下の達成基準					
1	どの1秒間においても、コンテンツに3回よりも多く閃光を放つコンポーネントがないことを確認する	G19	A	-	HC
2	閃光を放つエリアを十分に小さくする	G176	A	-	HC
3	ツールを用いて、コンテンツが一般閃光閾値及び赤色閃光閾値を越えていないことを確認する	G15	A	-	HC
2.4.1 ブロックスキップの達成基準					
1	コンテンツの各セクションの開始位置に見出し要素を提供する	H69	A	○	AF
2	構造を示す要素を用いて、リンクをグループ化する	H50	A	○	HC
3	frame要素を用いて繰り返しているブロックをグループ化し、frame要素にはtitle属性を付与する	H70、H64	A	○	HC
2.4.2 ページタイトルの達成基準					
1	ウェブページに対して、コンテンツの内容が分かるページタイトルを提供する	H25、G88	A	○	<H25>については、AF <G88>については、HC
2.4.3 フォーカス順序の達成基準					
1	コンテンツ内の順番及び関係に従った順序で、インタラクティブな要素を配置する	G59	A	○	HC
2	2.以下のいずれかを用いて、ウェブページを動的に変化させる: 451 2-a.動的なコンテンツをDOMのそのトリガーとなる要素の直後に挿入する 2-b.デバイス非依存な方法でカスタム・ダイアログを作成する 2-c.DOMを用いて、ページ上にある複数のセクションを並び替える	2-a. SCR26 2-b. SCR37 2-c. SCR27	A	-	HC
2.4.4 リンクの目的(コンテキスト内)の達成基準					
1	1.以下のいずれかを用いて、リンクの目的を特定する 1-1. リンクの目的を説明したリンクテキストを提供する a. a 要素のリンクの目的を説明するリンクテキストを提供する b. イメージマップのarea要素に代替テキストを提供する 1-2. 利用者が簡潔なリンクテキスト又は長いリンクテキストを選べるようにする a. ウェブページの先頭近くに、リンクのラベルを変更するコントロールを提供する b. スクリプトを用いて、リンクのラベルを変更する 1-3.リンクテキストとそれが含まれている文章中のテキストとを組み合わせ、リンクの目的を特定する 1-4. リンクの目的の説明を補足する a. title属性を用いて、リンクテキストの文言を補足する b.CSSを用いて、リンクテキストの一部を非表示にする 1-5. プログラムによる解釈が可能なリンクのコンテキストと一緒にリンクの目的を特定する a.リンクテキストとそれが含まれているリスト項目とを組み合わせ、リンクの目的を特定する b.リンクテキストとそれが含まれているパラグラフとを組み合わせ、リンクの目的を特定する c.リンクテキストとそれが含まれているデータセル及び関連づけられた見出しセルとを組み合わせ、リンクの目的を特定する d.リンクテキストとその直前にある見出し要素とを組み合わせ、リンクの目的を特定する e.入れ子になったリスト項目にあるリンクテキストとその親のリスト項目とを組み合わせ、リンクの目的を特定する	1-1. G91 1-1-a. H30 1-1-b. H24 1-2-a. G189 1-2-b. SCR30 1-3. G53 1-4-a. H33 1-4-b. C7 1-5-a. H77 1-5-b. H78 1-5-c. H79 1-5-d. H80 1-5-e. H81	A	○	1-1. については、HC 1-1-a. については、AC 1-1-b. については、AC 1-2-a. については、HC 1-2-b. については、HC 1-3. については、HC 1-4-a. については、AF 1-4-b. については、HC 1-5-a. については、HC 1-5-b. については、HC 1-5-c. については、HC 1-5-d. については、HC 1-5-e. については、HC

3.1.1 ページの言語の達成基準					
1	html要素の言語属性を用いる	H57	A	○	AF
3.2.1 フォーカス時の達成基準					
1	コンテキストの変化を生じるトリガーには、“focus”ではなく、“activate”を用いる	G107	A	○	HC
3.2.2 入力時の達成基準					
1	コンテキストの変化を開始する実行ボタンを提供する	G80	A	○	HC
2	コンテキストの変化を引き起こすフォームのコントロールが変化する前に、何が起こるのかを説明する	G13	A	○	HC
3.3.1 エラーの特定の達成基準					
状況 A: フォームが利用者からの情報が必須である入力フィールドを含む場合					
1	入力が完了していない必須項目を特定するために、テキストの説明文を提供する	G83	A	-	HC
状況 B: 利用者によって提供される情報が、特別なデータフォーマットか特定の値であることが求められる場合					
1	1.以下のいずれかを用いる 1-a. 利用者が認められた値以外の情報を提供した際に、テキストの説明文を提供する 1-b. 利用者の入力が要求されたフォーマット又は値ではなかった際に、テキストの説明文を提供する	1-a. G84 1-b. G85	A	-	HC
3.3.2 ラベル又は説明の達成基準					
1	1.以下のいずれかを用いて、目的や内容が分かるラベルを提供する 1-a. データ形式および入力例を提供する 1-b. フォーム又はテキストフィールドの先頭で、必須項目に関する説明文を提供する 1-c. 入力項目とラベルの関係がよく分かるように配置する 1-d. 未入力の必須項目を特定するための説明テキストを提供する	1.G131 1-a.G89 1-b.G184 1-c.G162 1-d.G83	A	○	HC
2	いずれかを用いてフォーム・コントロールを関連付ける 2-a. label要素を用いて、テキストのラベルとフォーム・コントロールを関連付ける 2-b. label要素を用いることができないとき、title属性を用いてフォーム・コントロールを特定する	2-a. H44 2-b. H65	A	○	AF
3	fieldset要素及びlegend要素を用いて、フォーム・コントロールのグループに関する説明を提供する	H71		-	AF
4	隣接するボタンを用いて、テキスト・フィールドの目的をラベル付ける	G167	A	○	HC
4.1.1 構文解析の達成基準					
1	ウェブページをバリデートする	G134	A	○	AC
2	開始タグ及び終了タグを仕様に応じて用いていることを確認する	H74	A	○	AC
3	ウェブページが well-formed であることを確認する	H75	A	○	AC
4	要素には重複した属性がないようにする	H94	A	○	AC
5	ウェブページのid属性値が一意的(ユニーク)であるようにする	H93	A	○	AC
4.1.2 名前(name), 役割(role), 及び値(value)の達成基準					
1	マークアップを用いて、名前及び役割をユーザーエージェントに提供し、利用者が設定可能なプロパティを直接設定可能にし、変化を通知する	G108	A	○	HC
2	HTMLのフォーム・コントロール及びリンクを用いる	H91	A	○	HC
3	いずれかを用いてフォーム・コントロールを関連付ける 3-a. label要素を用いて、テキストのラベルとフォーム・コントロールを関連付ける 3-b. label要素を用いることができないとき、title属性を用いてフォーム・コントロールを特定する	3-a. H44 3-b. H65	A	○	HC
4	frame要素及びiframe要素のtitle属性を用いる	H64	A	○	HC
5	仕様に準じてHTMLを用いる	H88	A	○	AC
6	DOM(ドキュメント・オブジェクト・モデル)を用いて、ページにコンテンツを追加する	SCR21	A	○	HC
7	ウェブコンテンツ技術のアクセシビリティAPIを用いて、名前及び役割をUAに提供し、利用者が設定可能なプロパティを直接設定可能にし、変化を通知する	G135	A	○	HC
8	識別名及び役割を取得し、利用者が設定可能なプロパティを直接設定可能にし、変化を通知するためにユーザーエージェントが動作する、プラットフォームのアクセシビリティAPI機能をサポートするウェブコンテンツ技術を用いて、コンポーネントを作成する	G10	A	○	HC

JIS X 8341-3:2016 実装チェックリスト「レベルAA」

検証項目		実装	等級	検証結果	試験方法
1.2.4 キャプション(ライブ)の達成基準					
1	1.以下のいずれかを用いて、ライブの同期したメディアに対してキャプションを作成する 1-a. オープン・キャプション(常に表示)を提供する 1-b. クローズド・キャプションを提供する	1. G9 1-a. G93 1-b. G87	AA	-	HC
1.2.5 音声解説(収録済み)の達成基準					
1	収録済みの映像コンテンツに以下のいずれかの方法で音声ガイドを提供する 1-a. 音声ガイドを含んだ、利用者が選択可能な副音声トラックを提供する 1-b. 映像の音声ガイド付きバージョンを提供する 1-c. 拡張音声解説用のムービーを提供する ※映像トラックにある情報のすべてが音声トラックですでに提供されている場合には、音声ガイドを必要としない。	1-a. G78 1-b. G173 1-c. G8	AA	-	HC
1.4.3 コントラスト(最低限レベル)の達成基準					
状況 A: 太字でないテキストが18ポイント(日本語は22ポイント)未満、太字のテキストが14ポイント(日本語は18ポイント)未満の場合:					
1	1.いずれかを用いる 1-a. テキスト(及び画像化された文字)とその背景の間に、少なくとも4.5:1以上のコントラスト比をもたせる 1-b. 背景色及びテキストの色を指定せず、その初期設定を変更するウェブコンテンツ技術の機能を用いない 1-c. 十分なコントラスト比のあるコントロールを提供して、利用者が十分なコントラストのある表現に変換できるようにする	1-a. G18 1-b. G148 1-c. G174	AA	○	HC
状況 B: 太字でないテキストが少なくとも18ポイント(日本語は22ポイント)以上、太字のテキストが少なくとも14ポイント(日本語は18ポイント)以上の場合:					
1	1.いずれかを用いる 1-a. テキスト(及び画像化された文字)とその背景の間に、少なくとも3:1以上のコントラスト比をもたせる 1-b. 背景色及びテキストの色を指定せず、その初期設定を変更するウェブコンテンツ技術の機能を用いない 1-c. 十分なコントラスト比のあるコントロールを提供して、利用者が十分なコントラストのある表現に変換できるようにする	1-a. G145 1-b. G148 1-c. G174	AA	○	HC
1.4.4 テキストのサイズ変更の達成基準					
1	ズーム機能をサポートする一般に入手可能なユーザーエージェントのあるウェブコンテンツ技術を用いる	G142	AA	○	HC
2	2. 以下のいずれかを用いて、テキストのサイズを変更した際に、テキスト・コンテナもサイズ変更するようにする、かつ、次の実装方法の一つ以上を用いて、コンテンツにあるその他の大きさと相対的な大きさにする 2-a. em単位を用いて、テキストコンテナのサイズを指定する 2-b. コンテンツにあるその他の大きさと相対的な大きさにする 2-c. テキスト・コンテナのサイズを可変にする	2-a. C28 2-b. C12、C13、 C14 2-c. SCR34、 G146	AA	○	HC
3	利用者がウェブページ上のすべてのテキストを200%まで徐々に変更できるコントロールをウェブページ上で提供する	G178	AA	○	HC
4	文字サイズを変更しても、テキストコンテナの幅が変更されない際に、コンテンツ又は機能が損なわれないようにする	G179	AA	○	HC
1.4.5 文字画像の達成基準					
1	1.いずれかを用いる 1-a. CSSを用いて、テキストの視覚的な表現を制御する 1-b. CSSを用いて、テキストを画像化された文字に置き換え、変換するユーザーインタフェースコントロールを提供する 1-c. 情報と構造を表現から分離して、異なる表現を可能にする	1-a. C22 1-2. C30 1-3. G140	AA	-	1-a)については、AF 1-b)については、HC 1-c)については、HC
2.4.5 複数の手段の達成基準					
1	1. 次の実装方法のうち2つ以上を用いる 1-a. 関連するウェブページへナビゲートするリンクを提供する 1-b. 目次を提供する 1-c. サイトマップを提供する 1-d. 検索機能を提供して、利用者がコンテンツを見つけるのを手助けする 1-e. 他の全てのウェブページへのリンク一覧を提供する 1-f. HOMEページからサイト上の全てのウェブページにリンクする	1-a. G125 1-b. G64 1-c. G63 1-d. G161 1-e. G126 1-f. G185	AA	○	HC
2.4.6 見出し及びラベルの達成基準					
1	内容が分かる見出しをつける	G130	AA	○	AF
2	目的や内容が分かるラベルを提供する	G131	AA	○	HC
2.4.7 フォーカスの可視化の達成基準					
1	1. 1.いずれかを用いる 1-a. フォーカスを受け取った際に、ユーザーエージェントによって強調されるユーザーインタフェースコンポーネントを用いる 1-b. CSSを用いて、ユーザーインタフェースコンポーネントがフォーカスを受けとったときの表示を変更する 1-c. 視認性に優れた標準のフォーカスインジケータが引き継がれるように、プラットフォーム標準のフォーカスインジケータを用いる 1-d. コンテンツ制作者が提供する視認性に優れたフォーカスインジケータを用いる 1-e. スクリプトを用いて、フォーカスのある要素の背景色又はボーダーを変更する	1-a. G149 1-b. C15 1-c. G165 1-d. G195 1-e. SCR31	AA	○	HC
3.1.2 一部分の言語の達成基準					
1	言語属性を用いて、自然言語の変更を指定する	H58	AA	-	HC
3.2.3 一貫したナビゲーションの達成基準					
1	繰り返される一連のコンポーネントは毎回同じ相対的順序で提示する	G61	AA	○	HC
3.2.4 一貫した識別性の達成基準					
1	同じ機能を有するコンテンツに対して、一貫したラベル、識別名及び代替テキストを用いる	G197	AA	○	HC

3.3.3 エラー修正の提案の達成基準

状況 A: 必須のフィールドに情報が入力されていない場合:					
1	入力が完了していない必須項目を特定するために、テキストの説明文を提供する	G83:	AA	-	HC
状況 B: フィールドの情報に、特別のデータフォーマットが要求される場合:					
1	1.いずれかを用いる 1-a.利用者の入力が要求されたフォーマット又は値ではなかった際に、テキストの説明文を提供する 1-b.テキストの修正候補を提示する 1-c.クライアントサイドのバリデーション及びアラートを提供する 1-d.クライアントサイドのバリデーションを提供し、DOMを介してエラーテキストを追加する	1-a.G85 1-b.G177 1-c.SCR18 1-d.SCR32	AA	-	HC
状況 C: 利用者の入力する情報は、複数の限定された値のうちの一つであることが要求される場合:					
1	1.いずれかを用いる 1-a.利用者が認められた値以外の情報を提供した際に、テキストの説明文を提供する 1-b.テキストの修正候補を提示する 1-c.クライアントサイドのバリデーション及びアラートを提供する 1-d.クライアントサイドのバリデーションを提供し、DOMを介してエラーテキストを追加する	1-a.G84 1-b.G177 1-c.SCR18 1-d.SCR32	AA	-	HC

3.3.4 エラー回避(法的、金融及びデータ)の達成基準

状況 A: アプリケーションで、購入又は所得税申告の提出のように、法的なトランザクションが発生する場合:					
1	1.いずれかを用いる 1-a.フォームの送信後に、利用者が注文を変更又はキャンセルできる一定の時間を提供する 1-b.送信する前に、利用者が回答を確認及び修正できるようにする 1-c.送信ボタンに加えてチェックボックスを提供する	1-a.G164 1-b.G98 1-c.G155	AA	-	HC
状況 B: 利用者のアクションによって情報が削除される可能性がある場合:					
1	1.いずれかを用いる 1-a.消去した情報を元に戻せるようにする 1-b.選択されたアクションを続行するために確認を求める 1-c.送信ボタンに加えてチェックボックスを提供する	1-a.G99 1-b.G168 1-c.G155	AA	-	HC
状況 C: ウェブページに試験を実施するアプリケーションがある場合:					
1	1.いずれかを用いる 1-a.送信する前に、利用者が回答を確認及び修正できるようにする 1-b.選択されたアクションを続行するために確認を求める	1-a.G98 1-b.G168	AA	-	HC

試験方法種別

AC	(AC: Automated Check) コンテンツ内で試験すべき対象を機械的に発見可能な場合で、発見した対象を機械的に判断する方法
AF	(AF: Automated Find) コンテンツ内で試験すべき対象を機械的に発見可能な場合で、発見した対象を人が判断する方法
HC	(HC: Human Check) コンテンツ内で試験すべき対象を機械的に発見することが不可能な場合で、対象を人が判断する方法