## JIS X 8341-3:2016 実装チェックリスト「レベルA」

	検証項目	実装	等級	検証 結果	試験方法
	きテキストコンテンツの達成基準 - たいが切りに しょう かこ トラレス・スペントログログカ 思たし、ログはおかかまってきるほう				
	: 短い説明によって、非テキストコンテンツと同じ目的を果たし、同じ情報を提示できる場合:				40
<u> </u>	img 要素の alt 属性を用いる	H37	A	0	AC
	applet 要素に代替テキストを提供する	H35	A	-	AF
3	object 要素のボディに代替テキストを記述する	H53 H24	A	-	AC AC
	イメージマップの area 要素に代替テキストを提供する 非テキストコンテンツに対して、それと同じ目的を果たし、同じ情報を提供する、簡潔な代替テキストを提供		A		
5	する 隣り合った画像とテキストリンクを同じリンクの中に入れる	G94 H2	A	0	AF AF
	ASCII アート、絵文字、及びリート語に代替テキストを提供する	H86	A		HC
1	a要素のリンクの目的を説明するテキストリンクを提供する	H30	A	0	AC
	画像のグループにある一つの画像に代替テキストを提供して、そのグループのすべての画像を説明する	G196	A	-	HC
	短い説明によって、非テキストコンテンツと同じ目的を果たし、同じ情報を提示できない場合(例:チャート又に	よダイアグラム):			
	1.いずれかの方法を用いて、非テキストコンテンツの簡単な説明を提供する、簡潔な代替テキストを提供す				
1	る 1-a.非テキストコンテンツに対して、それと同じ目的を果たし、同じ情報を提供する長い説明を提供する 1-b.短い説明の中で長い説明のある場所を示して、非テキストコンテンツの近くにあるテキストで長い説明を提供する 1-c.非テキストコンテンツのすぐ隣に別の場所へのリンクを置き、その別の場所で長い説明を提供する	1. G95 1-a. G92 1-b. G74 1-c. G73	А	-	нс
状況C:	非テキストコンテンツがコントロールである、又は利用者の入力を受け入れる場合:				
		G82			40
1	送信 / 実行ボタンとして用いる画像の alt 属性を使用する	H36	Α	0	AC
2	いずれかの方法を用いる 2-a.label要素を用いて、テキストのラベルとフォーム・コントロールを関連付ける 2-b.label要素を用いることができないとき、title属性を用いてフォーム・コントロールを特定する	2−a. H44 2−b. H65	А	0	AF
状況D:	非テキストコンテンツが時間依存メディアである場合:				
1	以下のいずれかの方式で、非テキストコンテンツの内容が分かるラベルを提供する 1-a.コンテンツの内容が分かるラベルを提供し、ライブの音声しか含まないコンテンツ及びライブの映像しか含まないコンテンツの目的を説明する 1-b.非テキストコンテンツの一般に認められた名前又は内容が分かる名前を提供する	1−a.G68 1−b.G100	А	-	НС
状況E:	非テキストコンテンツが CAPTCHA である場合:				
1	代替テキストを提供して、CAPTCHAの目的を説明する	G143	Α	-	HC
2	同じ目的を果たす、異なる感覚モダリティを用いたもう一つのCAPTCHAがウェブページにあることを確認す	G144	Α	-	HC
状況F:	非テキストコンテンツを支援技術が無視するようにしなければならない場合:				
1	支援技術が無視すべき画像の img 要素は、alt属性値を空にして、title 属性を付与しない	H67	Α	0	AF
2	CSSで指定する画像は、装飾的なものだけである	C9	Α	0	HC
1.2.1 首	<b>香声だけ及び映像だけ(収録済み)の達成基準</b>				
状況 A:	: 収録済みの音声しか含まないコンテンツの場合:				
1	1.いずれかの方法を用いる 1-a.時間依存メディアの収録済みの音声しか含まないコンテンツに対して代替コンテンツ(書き起こしテキスト)を提供する 1-b.時間依存メディアの収録済みの音声コンテンツがテキストの代替メディアである場合は、代替メディアであることを明確にラベル付けする	1-a. G158 1-b.実装番号な し	А	-	нс
状況 B:	: 収録済みの映像しか含まないコンテンツの場合:				
	いずれかの方法を用いる 1-a.時間依存メディアの収録済みの音声しか含まないコンテンツに対して代替コンテンツ(書き起こしテキスト)を提供する いずれかの方法を用いる 1-a.時間依存メディアの映像しか含まないコンテンツに対して代替コンテンツ(書き起こしテキスト)を提供する 1-b.重要な映像コンテンツを説明する音声を提供する 1-c.時間依存メディアの収録済みの映像コンテンツがメディアによるテキストの代替である場合は、代替メ	1-a. G159 1-b. G166 1-c.実装番号な し	А	-	нс
122 =	ディアであることを明確にラベル付けするャプション(収録済み)の達成基準				
	いずれかの方法を用いる 1-a.オープン・キャプション(常に表示)を提供する 1-b.クローズド・キャプションを提供する 1-c.時間依存メディアの収録済みの音声コンテンツがメディアによるテキストの代替である場合は、代替メ ディアであることを明確にラベル付けする	1-a. G93 1-b. G87 1-c. 実装番号な し	A	-	нс
1.2.3	F声解説又はメディアに対する代替コンテンツ(収録済み)の達成基準				
	いずれかの方法を用いる 1-a.時間依存メディアに対して代替コンテンツを提供する 1-b.音声ガイドを含んだ、利用者が選択可能な副音声トラックを提供する 1-c.時間依存メディアの収録済みの映像コンテンツがメディアによるテキストの代替である場合は、代替メディアであることを明確にラベル付けする ※映像トラックにある情報のすべてが音声トラックですでに提供されている場合には、音声ガイドを必要としない。	1-a. G69 1-b. G78 1-c. 実装番号な し	А	-	HC 1-aについては、動画コ ンテンツにobject要素 が用いられている場 合、AF

	<b>青報及び関係性の達成基準</b> : ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ・	ックナ: ⊭た担併!	TI	ス担ム.	
1人/兀 A :		りつな悟垣を提供し	<u> </u>	の物口:	
1	1.セマンティックな要素を用いて、構造をマークアップする 1-a.強調、又は視覚的な装飾個所が特別な意味を持つ場合、その情報がセマンティックなマークアップによって伝えられている。 1-b.引用箇所に、blockquote要素が使われている。 1-c.参照箇所に、cite要素が使われている。 1-d.下付き文字、上付き文字が、sub、sup要素でマークアップされている。	G115 H49	A	-	НС
2	テキストを用いて、テキストの表現のバリエーションによって伝えている情報を伝達する	G117	A	-	HC
	情報と構造を表現から分離して、異なる表現を可能にする(CSSを用いて構造と表現を分離する)	G140	A	0	HC
4	色の手がかりを用いる場合には、セマンティックにマークアップする	G138	Α	-	HC
	テーブルのマークアップを用いて、表の情報を提示する	H51	Α	0	HC
	caption要素を用いて、データテーブルの表題とデータテーブルを関連付ける	H39	A	0	AF
7	table 要素の summary 属性を用いて、データテーブルの概要を提供する データテーブルに列方向か行方向かあいまいな見出しセルがある場合、scope属性を用いて、見出しセルと	H73	Α	-	AF
8	データヤーノルに列方向からしている。 データセルを関連付ける 見出し構造が複雑で、scope属性だけでは見出しセルが指定できないデータテーブルでは、id 属性及び	H63	Α	-	AF
9	Readers 属性を用いて、データテーブルのデータセルを見出しセルと関連付ける	H43	A	-	AF
10	label要素を用いて、テキストのラベルとフォーム・コントロールを関連付ける	H44	Α	0	AF
11	label要素を用いることができないとき、title属性を用いてフォーム・コントロールを特定する	H65	Α	-	AF
12	フォームのコントロールがあるグループを形成している場合、fieldset 要素及び legend 要素を用いて、フォーム・コントロールのグループに関する説明を提供する	H71	Α	-	AF
	optgroup 要素を用いて、select 要素内の option 要素をグループ化する	H85	Α	-	AF
	リストに、ol 要素、ul 要素、dl 要素を用いる リストのマークアップを用いて、リストの情報を提示する	H48	Α	-	НС
	h1要素~h6要素を用いて、見出しを特定する	H42	A	0	AF
	ページにコンテンツを追加する場合、DOM(ドキュメント・オブジェクト・モデル)を用いる	SCR21	A	0	AF
	: ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンティ	001.21			• • •
1	テキストを用いて、テキストの表現のバリエーションによって伝えている情報を伝達する	G117	A	-	HC
	表現によって伝えられている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にする、又は次の実装方法を用いて				
	テキストで入手可能にする: 2-a.段落に、標準的なテキストの書式の表現法を用いる(TXT) 2-b.リストに、標準的なテキストの書式の表現法を用いる(TXT) 2-c.見出しに、標準的なテキストの書式の表現法を用いる(TXT)	2-a. T1 2-b. T2 2-c. T3	A	-	НС
1.3.2 意	・ 意味のある順序の達成基準				
	コンテンツを意味のある順序で並べる	G57	Α	0	HC
	単語の文字間にスペースやタグを用いない 8.覚的な特徴の達成基準	C8	Α	-	AF
		G96	Α	0	НС
1	は見りな行似の達成を存 理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える きの使用の達成基準	G96	Α	0	НС
1 1.4.1 <b>在</b>	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える				
1 <b>1.4.1 を</b> 状況 A:	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える 全の使用の達成基準 : ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンティ		してい	る場合:	
1 <b>1.4.1 を</b> 状況 A:	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える <b>3の使用の達成基準</b> : ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンティ	ックな構造を提供し	してい	る場合:	
1 1.4.1 色 状況 A 1 2	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える <b>さの使用の達成基準</b> : ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する  色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する	ックな構造を提供し G14	ってい. A	る場合:	НС
1 1.4.1 色 状況 A 1 2	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える <b>さの使用の造成基準</b> : ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する 色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比	ックな構造を提供し G14 G182	ってい。 A A	る場合:	HC HC
1 1.4.1 色 状況 A 1 2 3 状況 B	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える <b>さの使用の達成基準</b> : ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する 色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する  : 情報を伝える画像の中で色を用いている場合:	ックな構造を提供し G14 G182 G183 G111	A A A	る場合:	HC HC HC
1 1.4.1 色 状況 A 1 2 3 状況 B	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える <b>さの使用の造成基準</b> : ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する  色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する  : 情報を伝える画像の中で色を用いている場合: 色とパターンを併用する  色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする	ックな構造を提供U G14 G182 G183	スト・ A A	る場合:	HC HC HC
1 1.4.1 色 状況 A 1 2 3 状況 B	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える <b>さの使用の達成基準</b> : ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する 色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する  : 情報を伝える画像の中で色を用いている場合:	ックな構造を提供し G14 G182 G183 G111	A A A	る場合:	HC HC HC
1 1.4.1 色 状況 A 1 2 3 状況 B 1 2	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える  *の使用の達成基準  : ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する  色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する  : 情報を伝える画像の中で色を用いている場合 : 色とパターンを併用する  色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする  声の制御の達成基準 音声の再生を3秒以内に自動的に停止する	ックな構造を提供U G14 G182 G183 G111 G14	A A A A	る場合: - - - - -	HC HC HC HC
1 1.4.1 色 状況 A 1 2 3 状況 B 1 2 1.4.2 看	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える  *の使用の達成基準  : ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する  色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する  : 情報を伝える画像の中で色を用いている場合 : 色とパターンを併用する 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする  声の制御の達成基準 音声の再生を3秒以内に自動的に停止する 自動的に再生される音声を停止するコントロールを、ウェブページの先頭付近で提供する	ックな構造を提供U G14 G182 G183 G111 G14 G60 G170	A A A A A	る場合:	HC HC HC HC HC
1 1.4.1 色 状況 A 1 2 3 状況 B 1 2 1.4.2 看 1 2 3	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える  *の使用の達成基準  : ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテン 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する 色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する  : 情報を伝える画像の中で色を用いている場合: 色とパターンを併用する 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする  *** 一声の制御の達成基準 音声の再生を3秒以内に自動的に停止する 自動的に再生される音声を停止するコントロールを、ウェブページの先頭付近で提供する 利用者の要求に応じてのみ、音声を再生する	ックな構造を提供U G14 G182 G183 G111 G14	A A A A	る場合: - - - - -	HC HC HC HC
1 1.4.1 在 状况 A 1 2 3 状况 B 1 2 1.4.2 看 1 2 3 2.1.1 =	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える  の使用の造成基準  ・ ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する  色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する  ・ 情報を伝える画像の中で色を用いている場合: 色とパターンを併用する 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする  ・ 一方の制御の達成基準  音声の再生を3秒以内に自動的に停止する 自動的に再生される音声を停止するコントロールを、ウェブページの先頭付近で提供する 利用者の要求に応じてのみ、音声を再生する  ・ ボードの達成基準	ックな構造を提供U G14 G182 G183 G111 G14 G60 G170 G171	A A A A A	る場合: - - - - - -	HC HC HC HC HC HC HC
1 1.4.1 在 状况 A 1 2 3 状况 B 1 2 1.4.2 看 1 2 3 2.1.1 = 1	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える  *の使用の達成基準  ・ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する  色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する  ・情報を伝える画像の中で色を用いている場合: 色とパターンを併用する  色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする  *** 一声の制御の達成基準  音声の再生を3秒以内に自動的に停止する 自動的に再生される音声を停止するコントロールを、ウェブページの先頭付近で提供する 利用者の要求に応じてのみ、音声を再生する  *** 一ボードの達成基準  すべての機能をキーボードだけでも操作可能にする	ックな構造を提供U G14 G182 G183 G111 G14 G60 G170 G171	A A A A A A	る場合: - - - - - -	HC HC HC HC HC HC
1 1.4.1 在 状况 A 1 2 3 状况 B 1 2 1.4.2 看 1 2 3 2.1.1 = 1 2 3	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える  *の使用の達成基準  ・ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する  色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する  ・情報を伝える画像の中で色を用いている場合: 色とパターンを併用する  色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする  **声の制御の達成基準  音声の再生を3秒以内に自動的に停止する 自動的に再生される音声を停止するコントロールを、ウェブページの先頭付近で提供する 利用者の要求に応じてのみ、音声を再生する  ***一ボードの達成基準  すべての機能をキーボードだけでも操作可能にする  HTMLのフォーム・コントロール及びリンクを用いる	ックな構造を提供U G14 G182 G183 G111 G14 G60 G170 G171 G202 H91	A A A A A A A	る場合: - - - - - - -	HC HC HC HC HC HC HC
1	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える  *の使用の達成基準  ・ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する  色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する  ・情報を伝える画像の中で色を用いている場合・ 色とパターンを併用する  色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする  声の制御の達成基準  音声の再生を3秒以内に自動的に停止する 自動的に再生される音声を停止するコントロールを、ウェブページの先頭付近で提供する 利用者の要求に応じてのみ、音声を再生する  ・ボードの達成基準  すべての機能をキーボードだけでも操作可能にする  HTMLのフォーム・コントロール及びリンクを用いる  キーボードがトリガーとなるイベント・ハンドラを提供する	ックな構造を提供U G14 G182 G183 G111 G14 G60 G170 G171	A A A A A A	る場合: - - - - - -	HC HC HC HC HC HC
1 1.4.1 色 状況 A 1 2 3 状況 B 1 2 1.4.2 看 1 2 3 2.1.1 = 1 2 3 2.1.2 = 1	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える  *の使用の達成基準  ・ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する  色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する  ・情報を伝える画像の中で色を用いている場合: 色とパターンを併用する  色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする  **声の制御の達成基準  音声の再生を3秒以内に自動的に停止する 自動的に再生される音声を停止するコントロールを、ウェブページの先頭付近で提供する 利用者の要求に応じてのみ、音声を再生する  ***一ボードの達成基準  すべての機能をキーボードだけでも操作可能にする  HTMLのフォーム・コントロール及びリンクを用いる	ックな構造を提供U G14 G182 G183 G111 G14 G60 G170 G171 G202 H91	A A A A A A A	る場合: - - - - - - -	HC HC HC HC HC HC HC
1 1.4.1 在 状况 A 1 2 3 状况 B 1 2 1.4.2 看 1 2 3 2.1.1 = 1 2 3 2.1.2 = 1 2.2.1 5	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える  3の使用の達成基準  : ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する 色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する  : 情報を伝える画像の中で色を用いている場合: 色とパターンを併用する 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする  一声の制御の達成基準 音声の再生を3秒以内に自動的に停止する 自動的に再生される音声を停止するコントロールを、ウェブページの先頭付近で提供する 利用者の要求に応じてのみ、音声を再生する ボードの達成基準 すべての機能をキーボードだけでも操作可能にする  HTMLのフォーム・コントロール及びリンクを用いる キーボードがトリガーとなるイベント・ハンドラを提供する ボードトラップなしの達成基準	yクな構造を提供U G14 G182 G183 G111 G14 G60 G170 G171 G202 H91 G90	A A A A A A A	る場合: - - - - - - -	HC HC HC HC HC HC HC HC
1 1.4.1 在 状况 A 1 2 3 状况 B 1 2 1.4.2 看 1 2 3 2.1.1 4 2 3 2.1.2 4 1 2.2.1 5	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える 3の使用の達成基準 ・ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ、 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する 色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する ・情報を伝える画像の中で色を用いている場合・ 色とパターンを併用する 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする ipの側面の達成基準 音声の再生を3秒以内に自動的に停止する 自動的に再生される音声を停止するコントロールを、ウェブページの先頭付近で提供する 利用者の要求に応じてのみ、音声を再生する ・ボードの達成基準 すべての機能をキーボードだけでも操作可能にする HTMLのフォーム・コントロール及びリンクを用いる キーボードがトリガーとなるイベント・ハンドラを提供する ・ボードトラップなしの達成基準 ユーザーがコンテンツ内に閉じ込められないようにする イミング調達可能の達成基準	yクな構造を提供U G14 G182 G183 G111 G14 G60 G170 G171 G202 H91 G90	A A A A A A A	る場合: - - - - - - -	HC HC HC HC HC HC HC HC
1 1.4.1 在 状況 A 1 2 3 状況 B 1 2 1.4.2 看 1 2 3 2.1.1 章 1 2 3 2.1.2 章 1 2.2.1 夕 1 2.2.1 夕	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える の使用の達成基準 ・ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ・ 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する 色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する ・情報を伝える画像の中で色を用いている場合・ 色とパターンを併用する 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする ・一の過いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする ・一方の制御の達成基準  コーガーの選成基準 コーボードの達成基本 コーボードがトリガーとなるイベント・ハンドラを提供する ・・ボード・ラップなしの達成基準 コーザーがコンテンツ内に閉じ込められないようにする ・・ボード・ラップなしの達成基準 コーザーがコンテンツ内に閉じ込められないようにする ・・ボード・ファンの制限時間がある場合・ 次のいずれかを適用する 1-a 複数の画面で構成されるフォームの最初のページに、利用者がセッションの制限時間を延長又は解除できるチェックボックスを提供する	ックな構造を提供U G14 G182 G183 G111 G14 G60 G170 G171 G202 H91 G90 G21	A A A A A A A	る場合: - - - - - - -	HC
1	理解すべき情報を感覚的にだけ伝えることのないように、テキストでも情報を伝える ②の使用の達成基準 ・ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンテ・色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する 色の違いだけで示されているリンク又はコントロールは、その文字色と周囲にあるテキストとのコントラスト比 を 3:1 以上にして、フォーカスを受け取ったときには視覚的な手がかりを補足して強調する ・情報を伝える画像の中で色を用いている場合・ 色とパターンを併用する 色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする 一声の両生を3秒以内に自動的に停止する 自動的に再生される音声を停止するコントロールを、ウェブページの先頭付近で提供する 利用者の要求に応じてのみ、音声を再生する ・ボードの達成基準 すべての機能をキーボードだけでも操作可能にする HTMLのフォーム・コントロール及びリンクを用いる キーボードがトリガーとなるイベント・ハンドラを提供する ・ボード・フップなしの達成基準 ユーザーがコンテンツ内に閉じ込められないようにする イミング調整可能の達成基準 ・セッションの制限時間がある場合・ 次のいずれかを適用する 1-a複数の画面で構成されるフォームの最初のページに、利用者がセッションの制限時間を延長又は解除できるチェックボックスを提供する 1-b利用者が制限時間を解除できる手段を提供する	ックな構造を提供U G14 G182 G183 G111 G14 G60 G170 G171 G202 H91 G90 G21	A A A A A A A	る場合: - - - - - - -	HC

1- の用意が制度が開発では関連に関係的できらり姿を使用する   1 プアルタイムのイベント(例文は、オークション)において制度時間が必須の要素で、その制限時間に代わる   実装書やなし   A   形   別   別   別   別   別   別   別   別   別						
一本規則が関係時候を設するを表に対象が対象が表している。	状況 C	: コンテンツを読むのに制限時間がある場合:				
リアナイムのイントで食えば、オークション)において制限時間が必須の要素で、その制限時間に作わる	1			А	-	HC
手段が有正しな   株式	状況に	関らず、以下のいずれかを満たす場合は例外とする				
期限時間と398階以上により正生性	1		実装番号なし	А	-	нс
2 - 当か上、行生の打りを表の主義性	2	制限時間は必要不可欠である	実装番号なし	Α	-	HC
を記さ、直接、スケロール、 おきのある。直接している。又はスケロールでしている情報が、いこかがに、ただし、その動き、直域、又はスケロールが必要不可又な動 の一様である場合は深く。	3		実装番号なし	Α	-	HC
1. は長される場合、利用者がそれらを一時停止。呼は、又は末表示にすることのできるかた二人もおある。ただし、その動き、点域、又はスクロールが必要不可文な動かがである場合に強化。  いずれかを用いる。 いってから物質に関いてルテンツを入口ールし、それを一時停止できるが二ス人を提供する。 いっている場合があるカンランツ、温度するコンナンツを指する。 いっている場合があるカンランツ、温度するコンナンツ、又は自動変刺されるコンナンツを停止させるコントロールを になっている場合があるカンランツ、温度するコンナンス は自動変刺されるコンナンツを停止させるコントロールを になっている場合があるカンランツ、温度するコンナンツ、又は自動変刺されるコンナンツを停止させるコントロールを になっている場合があるカンランツ、温度するコンナンツ、又は自動変刺されるカンテンツを停止させるコントロールを になっている場所をは、自動変刺すら情報な、(1) 自動的に対能し、(2) その他のコンテンツを停止させるコントロールを になっている場所をと呼ばるがあるカンランツ、温度するコンナンツを はなっている場所をは、(1) 自動的に対能し、(2) その他のコンテンツとを打して表示される場合、利用者が大れを一等等止、停止、している場合とはないった。 いずれかを用いる。 いずれかを用いる。 いずれかを用いる。 いずれかを用いて、山かを身内に促出するように、アニルーコンはは、を受けする。 いずれかを用いる。 いずれかを用いて、山かを身内に促出するションシのよりによっている場合をもカントフールを には、カード・ローラでは、ションカース は、カードの (1) 1 年 (3) 1 日 (3)	2.2.2 -	- 時停止,停止及び非表示の達成基準				
1-a. C4	並行して	て提示される場合、利用者がそれらを一時停止、停止、又は非表示にすることのできるメカニズムがある。たた				
はその更新組度を調要することのできるメカニズムがある。ただし、その自動更新が必要不可欠な動作の一部である場合は除く、 いずれがを用いる。 1-a、G4 1-b、SCR33 1-c。ロボスクリプトを用いてコンデンツをスクロールし、それを一時停止できるメカニズムを提供する。 1-c。G12は、1-c。G13は 1-c。G13は 1-c。G13は 1-c。のは異な正義が終わるとは高いとサンツを持伸上立せるシオンデスルを提供する。 1-c。のは異な正義が終わるとはこのエンデンツを存在してきるウォフコンデンツ技術を用いる 1-c。のは現立アーダルでは、60年以前には中止するように、アニーゲース・アンジを停止させるコントロールを 1-c。G13は 1-c。G13は 1-c。G13を 1-c。G13を 1-c。G13を 1-c。G13を 1-c。G13を 1-c。M2のプラルでは、60年の計画となるコンデンツのないページを終み込むリンク、ボタン、又はその他のメカニズムを提供する 13 図の(せん)内外文は(した)Nに担似下のま食本書 2 ピカに参加において、カーアングルでは、10年の大きな表の表の大きな表の表の大きな表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の	1	1-a.コンテンツを一時停止させて、一時停止させたところから再開できるようにする 1-b.スクリプトを用いてコンテンツをスクロールし、それを一時停止できるメカニズムを提供する。 1-c.5秒未満で点滅が終わるようにコンテンツを制作する 1-d.ユーザーエージェントによって点滅するコンテンツを停止できるウェブコンテンツ技術を用いる 1-e.数回のループ後(5秒以内)に停止するように、アニメーションGIFを設定する 1-f.スクリプトを用いて、点滅を制御し、5秒以内に停止させる 1-g.動きのあるコンテンツ、点滅するコンテンツ、又は自動更新されるコンテンツを停止させるコントロールを用いる	1-b. SCR33 1-c. G11 1-d. G187 1-e. G152 1-f. SCR22 1-g. G186	А	0	
1-a コンデンツを一時時によせて、一時存止させたとろから幕間できるようにする	D 4120 - F			時停⊥	上、停止	:、もしくは非表示にする、
どの1秒間においても、コンテンツが「3回点りも多く閃光を放つコンポーネントがないことを確認する	1	1-a.コンテンツを一時停止させて、一時停止させたところから再開できるようにする 1-b.スクリプトを用いてコンテンツをスクロールし、それを一時停止できるメカニズムを提供する。 1-c.5秒未満で点滅が終わるようにコンテンツを制作する 1-d.ユーザーエージェントによって点滅するコンテンツを停止できるウェブコンテンツ技術を用いる 1-e.数回のループ後(5秒以内)に停止するように、アニメーションGIFを設定する 1-f.スクリプトを用いて、点滅を制御し、5秒以内に停止させる 1-g.動きのあるコンテンツ、点滅するコンテンツ、又は自動更新されるコンテンツを停止させるコントロールを用いる	1-b. SCR33 1-c. G11 1-d. G187 1-e. G152 1-f. SCR22 1-g. G186	А	-	
2 関光を放つエリアを十分に小さぐする 3 ツールを用いて、コンテンツが一般閃光閾値及び赤色閃光閾値を越えていないことを確認する G15 A ・ HC 1 プロックスキップの選成基準 H69 A ○ AF 2 構造を示す要素を用いて、リンクをグループ化する H50 A ○ HC 2 構造を示す要素を用いて、リンクをグループ化する H50 A ○ HC 2 体温を示す要素を用いて、場り返しているプロックをグループ化し、frame要素にははは原性を付与する H70、H64 A ○ HC 3 「Frame要素を用いて、場り返しているプロックをグループ化し、frame要素にははは原性を付与する H70、H64 A ○ HC 2 ページタイトルの退成基準 1 ウェブページを製造しているプロックをグループ化し、frame要素を配置する H25、G88 A ○ (H25 )については、AF 1 ウェブページに対して、コンテンツの内容が分かるページタイトルを提供する H25、G88 A ○ (H25 )については、AF 2 とよいのいずれかを用いて、ウェブページを動的に変化させる・451 2 -2 も、SCR26 2 -2 も、F7・バイス非依存在方法でカスタム・ダイアログを作成する 2 -6 SCR27 2 -6 SCR27 2 -7 F7・バイス非依存在方法でカスタム・ダイアログを作成する 2 -6 SCR27 2 -6 SCR27 2 -7 F7・バイス非依存在方法でカスタム・ダイアログを作成する 2 -6 SCR27 2 -7 F7・バイス非依存在方法でカスタム・ダイアログを作成する 1 -1 は G91 1 -1 -1 -6 は H2 1 -1 -6 に G2 1 -1 -1 -6 に G2 1 -1 -1 -6 に G2 1 -1 -1 -6 に G3 1 -1 -1 -6 -1 -6 -1 -1 -1 -6 -1 -1 -1 -6 -1 -1 -1 -6 -1 -1 -1 -6 -1 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -1 -6 -1 -6 -1 -1 -1 -6			C10	_		не
3 ツールを用いて、コンテンツが一般閃光関値及び赤色閃光関値を越えていないことを確認する G15 A ・ HC 1 プロウスキップの達成基準 H69 A O AF H69 A O H6 H69 A O H60 A D6 H69 A O H6 H69 A O H60 A D6 H69 A O H60 A D6 H69 A O H60 A D7 A M69 A O H60 A H60 A D7 A M69 A D7					-	
1 コンテンツの各セウションの開始位置に見出し要素を提供する				<del>                                     </del>	-	
1 コンテンツの各セクションの開始位置に見出し要素を提供する	•		413	_ ^	_	110
2 構造を示す要素を用いて、リンクをグループ化する	1		LIE0			ΛE
3 frame要素を用いて繰り返しているブロックをグルーブ化し、frame要素にはtitle属性を付与する H70、H64 A ○ HC	-					
1 ウェブページに対して、コンテンツの内容が分かるページタイトルを提供する H25、G88 A O <pre></pre>	3			-	_	
1 ウェブページに対して、コンテンツの内容が分かるページタイトルを提供する H25、G88 A O < (465) については、AF (688) についてからいては、AF (688) についてからいては、AF (688) についてからいては、AF (688) についてからいては、AF (688) についてからいでは、AF (688) についてからいては、AF (688) についてからいては、AF (688) についてからいては、AF (688) についてからいては、AF (688) についてからいては、AF (688) についてからいては、AF (688) についてからいでは、AF (688) については、AF (688) についてからいでは、AF (688) についてからいでは、AF (688) についてからいでは、AF (688) については、AF (688) についてがらいでは、AF (688) については、AF (688) にのいては、AF (688) については、AF (688) についでは、AF (6				, ,	Ū	110
1 コンテンツ内の順番及び関係に従った順序で、インタラクティブな要素を配置する G59 A ○ HC 2以下のいずれかを用いて、ウェブページを動的に変化させる: 451 2-a.動的なコンテンツをDOMのそのトリガーとなる要素の直後に挿入する 2-b. SCR37 2-c. SCR27 2-c. SC	1		H25、G88	А	0	<h25>については、AF <g88>については、HC</g88></h25>
2.以下のいずれかを用いて、ウェブページを動的に変化させる: 451 2	2.4.3					
2 2-a動的なコンテンツをDOMのそのトリガーとなる要素の直後に挿入する 2-b. F/バイス非依存な方法でカスタム・ダイアログを作成する 2-b. F/バイス非依存な方法でカスタム・ダイアログを作成する 2-c. DOMを用いて、ページ上にある複数のセクションを並び替える 2-b. SCR27 4 リンクの目的(コンテキスト内)の達成基準 1.以下のいずれかを用いて、リンクの目的を設明したリンクテキストを提供する a. a 要素のリンクの目的を説明するリンクテキストを提供する 1-1. リンクの目的を説明するリンクテキストとそ提供する 11. 出30 11-b. H24 12-a. G189 13 リンクテキストとそれが含まれている文章中のテキストとを組み合わせて、リンクの目的を特定する 13 リンクテキストとそれが含まれている文章中のテキストとを組み合わせて、リンクの目的を特定する 15. プログラムによる解釈が可能なリンクのコンテキストと一緒にリンクの目的を特定する 15. プログラムによる解釈が可能なリンクのコンテキストと一緒にリンクの目的を特定する 15-b. H71 15-b. H72 15-b. H73 15-b. H73 15-b. H73 15-b. H73 15-b. H74 15-b. については、HC 15-a. については、HC 15-a. については、HC 15-a. については、HC 15-a. については、HC 15-b. については、HC 15-b. については、HC 15-b. については、HC 15-b. については、HC 15-b. については、HC 15-a. については、HC 15-b. H77 15-b. H78 15-b. H79 15-d. については、HC 15-e. について	1	コンテンツ内の順番及び関係に従った順序で、インタラクティブな要素を配置する	G59	Α	0	HC
1.以下のいずれかを用いて、リンクの目的を特定する 1-1. リンクの目的を説明したリンクテキストを提供する a. a 要素のリンクの目的を説明するリンクテキストを提供する b. イメージマップのarea要素に代替テキストを提供する 1-2. 利用者が簡潔なリンクテキスト又は長いリンクテキストを選べるようにする a. ウェブページの先頭近くに、リンクのラベルを変更するコントロールを提供する b. スクリプトを用いて、リンクのラベルを変更するコントロールを提供する 1-4. リンクの目的の説明を補足する b. CSSを用いて、リンクテキストの文言を補足する b. CSSを用いて、リンクテキストの一部を非表示にする 1 a. title属性を用いて、リンクテキストの一部を非表示にする a. リンクテキストとそれが含まれているプラグラフとを組み合わせて、リンクの目的を特定する a. リンクテキストとそれが含まれているパラグラフとを組み合わせて、リンクの目的を特定する c. リンクテキストとそれが含まれているデータセル及び関連づけられた見出しセルとを組み合わせて、リンクの目的を特定する d. リンクテキストとその直前にある見出し要素とを組み合わせて、リンクの目的を特定する e. 入れ子になったリスト項目にあるリンクテキストとその親のリスト項目とを組み合わせて、リンクの目的を	2	2-a.動的なコンテンツをDOMのそのトリガーとなる要素の直後に挿入する 2-b.デバイス非依存な方法でカスタム・ダイアログを作成する	2-b. SCR37	A	-	нс
1-1. リンクの目的を説明したリンクテキストを提供する a. a 要素のリンクの目的を説明するリンクテキストを提供する b. イメージマップのarea要素に代替テキストを提供する a. ウェブページの先頭近(に、リンクのラベルを変更するコントロールを提供する b. スクリプトを用いて、リンクのラベルを変更する 1-1. G91 1-1-a. H30 1-1-b. H24 1-2-a. G189 1-3. Uシクテキストとそれが含まれている文章中のテキストとを組み合わせて、リンクの目的を特定する 1-4. リンクの目的の説明を補足する b. CSSを用いて、リンクテキストの一部を非表示にする 1-5. プログラムによる解釈が可能なリンクのコンテキストと一緒にリンクの目的を特定する a. リンクテキストとそれが含まれているパラグラフとを組み合わせて、リンクの目的を特定する c. リンクテキストとそれが含まれているパラグラフとを組み合わせて、リンクの目的を特定する d. リンクテキストとそれが含まれているデータセル及び関連づけられた見出しセルとを組み合わせて、リンクの目的を は. D	2.4.4	ンクの目的(コンテキスト内)の達成基準				
	1	1-1. リンクの目的を説明したリンクテキストを提供する a. a 要素のリンクの目的を説明するリンクテキストを提供する b. イメージマップのarea要素に代替テキストを提供する 1-2. 利用者が簡潔なリンクテキストとは長いリンクテキストを選べるようにする a. ウェブページの先頭近くに、リンクのラベルを変更するコントロールを提供する b. スクリプトを用いて、リンクのラベルを変更する 1-3.リンクテキストとそれが含まれている文章中のテキストとを組み合わせて、リンクの目的を特定する 1-4. リンクの目的の説明を補足する a. title属性を用いて、リンクテキストの文言を補足する b.CSSを用いて、リンクテキストの一部を非表示にする 1-5. プログラムによる解釈が可能なリンクのコンテキストと一緒にリンクの目的を特定する a.リンクテキストとそれが含まれているリスト項目とを組み合わせて、リンクの目的を特定する b.リンクテキストとそれが含まれているパラグラフとを組み合わせて、リンクの目的を特定する cリンクテキストとそれが含まれているパラグラフとを組み合わせて、リンクの目的を特定する cリンクテキストとそれが含まれているデータセル及び関連づけられた見出しセルとを組み合わせて、リンクの目的を特定する	1-1-a. H30 1-1-b. H24 1-2-a. G189 1-2-b. SCR30 1-3. G53 1-4-a. H33 1-4-b. C7 1-5-a. H77 1-5-b. H78 1-5-cJH79	A	0	1-1-a. については、AC 1-1-b. については、AC 1-2-a. については、HC 1-2-b. については、HC 1-3. については、HC 1-4-a. については、AF 1-4-b. については、HC 1-5-a. については、HC 1-5-b. については、HC 1-5-c. については、HC 1-5-d. については、HC
		の目的を特定する				

	ページの言語の達成基準 				
	html要素の言語属性を用いる	H57	Α	0	AF
	オーカス時の達成基準	0107			110
	コンテキストの変化を生じるトリガーには、"focus" ではなく、"activate" を用いる	G107	Α	0	HC
	<b>、力時の達成基準</b> 「■、ことでは、変化な問題なると思いません。 と思います。	000			110
	コンテキストの変化を開始する実行ボタンを提供する コンテキストの変化を引き起こすフォームのコントロールが変化する前に、何が起こるのかを説明する	G80 G13	A	0	HC HC
		dis	А	0	110
	こう一の特定の達成基準				
	: フォームが利用者からの情報が必須である入力フィールドを含む場合  入力が完了していない必須項目を特定するために、テキストの説明文を提供する	000	I .		HC
	人刃が元」していない必須項目を特定するにめた、ナキストの説明又を提供する   : 利用者によって提供される情報が、特別なデータフォーマットか特定の値であることが求められる場合	G83	A	-	по
1\(\mathcal{L}\)	・ 村内省によって提供でもの情報が、特別なり アンオーマンドが特定の値であることが永められる場合				
1	1.以下のいずれかを用いる 1-a.利用者が認められた値以外の情報を提供した際に、テキストの説明文を提供する 1-b. 利用者の入力が要求されたフォーマット又は値ではなかった際に、テキストの説明文を提供する	1-a. G84 1-b. G85	А	-	НС
3.3.2	- ベル又は説明の達成基準				
1	1.以下のいずれかを用いて、目的や内容が分かるラベルを提供する 1-a.データ形式および入力例を提供する 1-b.フォーム又はテキストフィールドー式の先頭で、必須項目に関する説明文を提供する 1-c.入力項目とラベルの関係がよく分かるように配置する 1-d.未入力の必須項目を特定するための説明テキストを提供する	1.G131 1-a.G89 1-b.G184 1-c.G162 1-d.G83	Α	0	нс
	いずれかを用いてフォーム・コントロールを関連付ける 2-a.label要素を用いて、テキストのラベルとフォーム・コントロールを関連付ける 2-b.label要素を用いることができないとき、title属性を用いてフォーム・コントロールを特定する	2-a. H44 2-b. H65	Α	0	AF
3	fieldset要素及びlegend要素を用いて、フォーム・コントロールのグループに関する説明を提供する	H71		-	AF
4	隣接するボタンを用いて、テキスト・フィールドの目的をラベル付けする	G167	Α	0	HC
4.1.1 有	す文解析の達成基準				
1	ウェブページをバリデートする	G134	Α	0	AC
2	開始タグ及び終了タグを仕様に準じて用いていることを確認する	H74	Α	0	AC
3	ウェブページが well-formed であることを確認する	H75	Α	0	AC
4	要素には重複した属性がないようにする	H94	Α	0	AC
5	ウェブページのid属性値が一意的(ユニーク)であるようにする	H93	Α	0	AC
4.1.2 4	名前(name), 役割(role), 及び値(value)の達成基準				
1	マークアップを用いて、名前及び役割をユーザーエージェントに提供し、利用者が設定可能なプロパティを直接設定可能にし、変化を通知する	G108	Α	0	НС
2	HTMLのフォーム・コントロール及びリンクを用いる	H91	Α	0	HC
	いずれかを用いてフォーム・コントロールを関連付ける 3-a.label要素を用いて、テキストのラベルとフォーム・コントロールを関連付ける 3-b.label要素を用いることができないとき、title属性を用いてフォーム・コントロールを特定する	3-a. H44 3-b. H65	А	0	НС
4	frame要素及びiframe要素のtitle属性を用いる	H64	Α	0	HC
5	仕様に準じてHTMLを用いる	H88	Α	0	AC
6	DOM(ドキュメント・オブジェクト・モデル)を用いて、ページにコンテンツを追加する	SCR21	Α	0	HC
7	ウェブコンテンツ技術のアクセシビリティAPIを用いて、名前及び役割をUAIに提供し、利用者が設定可能なプロパティを直接設定可能にし、変化を通知する	G135	Α	0	HC
	識別名及び役割を取得し、利用者が設定可能なプロパティを直接設定可能にし、変化を通知するためにユーザーエージェントが動作する、プラットフォームのアクセシビリティAPI機能をサポートするウェブコンテンツ技術を用いて、コンポーネントを作成する	G10	А	0	НС

## JIS X 8341-3:2016 実装チェックリスト「レベルAA」

検証項目	実装	等級	検証 結果	試験方法
1.2.4 キャプション(ライブ)の達成基準  1.以下のいずれかを用いて、ライブの同期したメディアに対してキャプションを作成する 1 1-a. オープン・キャプション(常に表示)を提供する 1-b. クローズド・キャプションを提供する	1. G9 1-a. G93 1-b. G87	AA	-	НС
1.2.5 音声解説(収録済み)の達成基準 収録済みの映像コンテンツに以下のいずれかの方法で音声ガイドを提供する 1-a.音声ガイドを含んだ、利用者が選択可能な副音声トラックを提供する 1-b.映像の音声ガイド付きバージョンを提供する 1-c.拡張音声解説付のムービーを提供する ※映像トラックにある情報のすべてが音声トラックですでに提供されている場合には、音声ガイドを必要としない。	1-a. G78 1-b. G173 1-c. G8	АА	-	НС
1.4.3 コントラスト(最低限レベル)の達成基準 状況 A: 太字でないテキストが18ポイント(日本語は22ポイント)未満、太字のテキストが14ポイント(日本語は18ポイ	ント)未満の場合:			
1.いずれかを用いる 1-a.テキスト(及び画像化された文字)とその背景の間に、少なくとも4.5:1以上のコントラスト比をもたせる 1 1-b.背景色及びテキストの色を指定せず、その初期設定を変更するウェブコンテンツ技術の機能を用いない 1-c.十分なコントラスト比のあるコントロールを提供して、利用者が十分なコントラストのある表現に変換できるようにする		AA	0	нс
状況 B: 太字でないテキストが少なくとも18ポイント(日本語は22ポイント)以上、太字のテキストが少なくとも14ポイン	<b>小(日本語は18ポ</b>	イント)	以上の	場合:
1.いずれかを用いる 1-a.テキスト(及び画像化された文字)とその背景の間に、少なくとも3:1以上のコントラスト比をもたせる 1 -b.背景色及びテキストの色を指定せず、その初期設定を変更するウェブコンテンツ技術の機能を用いない 1-c.十分なコントラスト比のあるコントロールを提供して、利用者が十分なコントラストのある表現に変換できるようにする		АА	0	НС
1.4.4 テキストのサイズ変更の達成基準	0140		_	HC
1 ズーム機能をサポートする一般に入手可能なユーザーエージェントのあるウェブコンテンツ技術を用いる 2. 以下のいずれかを用いて、テキストのサイズを変更した際に、テキスト・コンテナもサイズ変更するようにする、かつ、次の実装方法の一つ以上を用いて、コンテンツにあるその他の大きさと相対的な大きさにする 2 2-a. em単位を用いて、テキストコンテナのサイズを指定する 2-b. コンテンツにあるその他の大きさと相対的な大きさにする 2-c. テキスト・コンテナのサイズを可変にする	G142  2-a. C28 2-b. C12, C13, C14 2-c. SCR34, G146	AA	0	HC
3 利用者がウェブページ上のすべてのテキストを200%まで徐々に変更できるコントロールをウェブページ上で 提供する	G178	АА	0	НС
文字サイズを変更しても、テキストコンテナの幅が変更されない際に、コンテンツ又は機能が損なわれない ようにする	G179	АА	0	НС
1.4.5 文字画像の達成基準				
1.いずれかを用いる 1-a.CSSを用いて、テキストの視覚的な表現を制御する 1 -b.CSSを用いて、テキストを画像化された文字に置き換え、変換するユーザーインタフェースコントロールを提供する 1-c.情報と構造を表現から分離して、異なる表現を可能にする	1-a.C22 1-2.C30 1-3.G140	АА	-	1-aについては、AF 1-bについては、HC 1-cについては、HC
2.4.5 複数の手段の達成基準  1.次の実装方法のうち2つ以上を用いる 1-a.関連するウェブページへナビゲートするリンクを提供する 1-b.目次を提供する 1 l-c.サイトマップを提供する 1-d.検索機能を提供して、利用者がコンテンツを見つけるのを手助けする 1-e.他の全てのウェブページへのリンク一覧を提供する 1-f.HOMEページからサイト上の全てのウェブページにリンクする	1-a.G125 1-b.G64 1-c.G63 1-d.G161 1-e.G126 1-f.G185	AA	0	НС
2.4.6 見出し及びラベルの達成基準         1 内容が分かる見出しをつける	G130	AA	0	AF
2 目的や内容が分かるラベルを提供する	G131	AA	0	HC
1.いずれかを用いる 1-a.フォーカスを受け取った際に、ユーザーエージェントによって強調されるユーザーインタフェースコンポーネントを用いる 1-b.CSSを用いて、ユーザーインタフェースコンポーネントがフォーカスを受けとったときの表示を変更する 1-c.視認性に優れた標準のフォーカスインジケータが引き継がれるように、プラットフォーム標準のフォーカスインジケータを用いる 1-d.コンテンツ制作者が提供する視認性に優れたフォーカスインジケータを用いる 1-e.スクリプトを用いて、フォーカスのある要素の背景色又はボーダーを変更する	1-a.G149 1-b.C15 1-c.G165 1-d.G195 1-e.SCR31	AA	0	НС
3.1.2 一部分の言語の達成基準 1 言語属性を用いて、自然言語の変更を指定する	H58	AA	-	HC
3.2.3 一貫したナビゲーションの達成基準	1100	^^		110
1 繰り返される一連のコンポーネントは毎回同じ相対的順序で提示する 3.2.4 一貫した識別性の達成基準	G61	AA	0	HC
1 同じ機能を有するコンテンツに対して、一貫したラベル、識別名及び代替テキストを用いる	G197	AA	0	НС

3.3.3	ニラー修正の提案の達成基準				
状況 A	: 必須のフィールドに情報が入力されていない場合:				
1	入力が完了していない必須項目を特定するために、テキストの説明文を提供する	G83:	AA	-	HC
状況 B	: フィールドの情報に、特別のデータフォーマットが要求される場合:				
1	1.いずれかを用いる 1-a.利用者の入力が要求されたフォーマット又は値ではなかった際に、テキストの説明文を提供する 1-b.テキストの修正候補を提示する 1-c.クライアントサイドのバリデーション及びアラートを提供する 1-d.クライアントサイドのバリデーションを提供し、DOMを介してエラーテキストを追加する	1-a.G85 1-b.G177 1-c.SCR18 1-d.SCR32	АА	ı	НС
状況 C	: 利用者の入力する情報は、複数の限定された値のうちの一つであることが要求される場合:				
1	1.いずれかを用いる 1-a.利用者が認められた値以外の情報を提供した際に、テキストの説明文を提供する 1-b.テキストの修正候補を提示する 1-c.クライアントサイドのバリデーション及びアラートを提供する 1-d.クライアントサイドのパリデーションを提供し、DOMを介してエラーテキストを追加する	1-a.G84 1-b.G177 1-c.SCR18 1-d.SCR32	AA	-	НС
3.3.4 ⊐	ニラー回避(法的, 金融及びデータ)の達成基準				
状況 A	: アプリケーションで、購入又は所得税申告の提出のように、法的なトランザクションが発生する場合:				
1	1.いずれかを用いる 1-a.フォームの送信後に、利用者が注文を変更又はキャンセルできる一定の時間を提供する 1-b.送信する前に、利用者が回答を確認及び修正できるようにする 1-c.送信ボタンに加えてチェックボックスを提供する	1-a.G164 1-b.G98 1-c.G155	AA	-	НС
状況 B	: 利用者のアクションによって情報が削除される可能性がある場合:				
1	1.いずれかを用いる 1-a.消去した情報を元に戻せるようにする 1-b.選択されたアクションを続行するために確認を求める 1-c.送信ボタンに加えてチェックボックスを提供する	1-a.G99 1-b.G168 1-c.G155	АА	-	НС
状況 C	状況 C: ウェブページに試験を実施するアプリケーションがある場合:				
1	1.いずれかを用いる 1-a.送信する前に、利用者が回答を確認及び修正できるようにする 1-b.選択されたアクションを続行するために確認を求める	1-a.G98 1-b.G168	АА	-	НС

試験方法	法種別
AC	(AC: Automated Check) コンテンツ内で試験すべき対象を機械的に発見可能な場合で、発見した対象を機械的に判断する方法
AF	(AF: Automated Find) コンテンツ内で試験すべき対象を機械的に発見可能な場合で、発見した対象を人が判断する方法
HC	(HC: Human Check) コンテンツ内で試験すべき対象を機械的に発見することが不可能な場合で、対象を人が判断する方法